

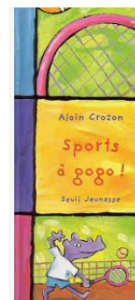
## MALLETTE OLYMPISME n°3

- **Sport à gogo, Alain Crozon, Editions Seuil Jeunesse**

Luis rêve de Coupe Davis, c'est un champion de...

À toi de deviner. Tu as un détail pour t'aider. Soulève le volet... Alors, ça y est ? Tu as trouvé ?

Sports à gogo ! 21 devinettes à résoudre en s'amusant.



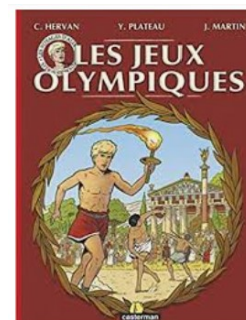
La sportive Astrid Guyart, championne d'escrime s'est lancée dans l'écriture pour donner naissance au personnage de JO, un enfant qui vit à Olympeville.

- **Les incroyables rencontres de JO, Astrid Guyart, Olivier Loyen ; 6-9 ans, Editions Le Cherche-Midi**

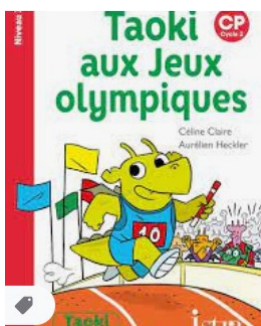
Cette collection prend la forme d'albums jeunesse illustrés dans lesquels le sport est un prétexte au développement personnel d'un jeune héros prénommé "Jo".

- **Les voyages d'Alix, Les Jeux Olympiques, Jacques Martin, Yves Plateau, Cédric Hervan, Editions Casterman**

Créés aux alentours du 8e siècle avant Jésus-Christ, les Jeux d'Olympie ont été l'une des institutions durables de la Grèce antique. Ce volume des Voyages d'Alix en restitue les lieux, les disciplines et l'esprit, avec le souci de la précision documentaire chère à Jacques Martin.

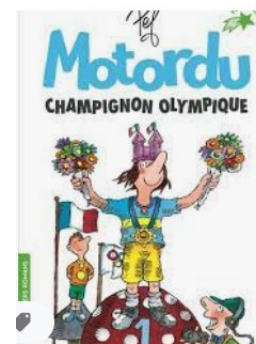


Cette année, le pays des Dragons organise des Jeux Olympiques. Taoki, Hugo et Lili ne peuvent manquer ce grand événement.



Que fait le Prince de Motordu en sue-vêtement et chaussures de porc ?

Il est membre de l'équipe de Chance.



Alors qu'il se voyait déjà comme le héros de la cour d'école, Jo est finalement pris de panique !

Bienvenue aux Jeux Olympiques !

Tous les 4 ans, ont lieu les Jeux Olympiques d'été, à chaque fois dans une grande ville différente. Des millions de spectateurs vont assister aux compétitions.

