

A LA PORTE



DE MON ECOLE

Suivons Grignote et Monsieur Loup...

Localisation : Limoges

Longueur: 5 km

Temps: 2h30

Difficulté: Facile



Randonnée créée par les élèves de l'école maternelle du Pont Neuf
Classe de PS-MS (Mme ELEONORE) et classe de GS (Mme MONHAROUL)



Suis-nous !!!



descriptif du parcours



Avant de commencer,
écoute la présentation
de l'école en flashant
le QR code !



- En sortant de la cour de l'école maternelle, tournez à gauche pour rejoindre la rue.
- Arrivés à la rue des Carriers, tournez à gauche, passez devant le sens interdit. Une fois au bout de la rue tournez à gauche sur l'avenue.
- Traversez au passage piéton de la rue d'Auzette.
- Traversez le Pont Neuf en passant au dessus de la Vienne.
- Au bout du pont, prenez le petit chemin qui descend à gauche entre les deux barrières en bois .
- Au virage en épingle, tournez à gauche et dirigez-vous vers le Pont Neuf. (Approchez-vous du pont en fonction de la saison pour pouvoir effectuer l'activité).
- 👁 **Point remarquable 1**
- Juste avant le Pont Neuf, au virage en épingle, tournez à droite pour passer sur le pont en bois pour longer la Vienne.
- 👁 **Points remarquables 2,3,4,5**
- Juste avant le Pont St Martial, tournez à droite pour monter sur le pont.
- 👁 **Point remarquable 6**
- Traversez la Vienne.

● Au bout du pont, tournez à gauche vers le panneau interdit aux vélos et prenez les escaliers qui descendent et longez les bords de Vienne.

👁️ Point remarquable 7

J'adore les canards.
Mais que peut-on voir autour ?



- Passez à côté de la forêt de bambous et à côté du mur d'escalade, continuez en longeant les bords de Vienne.
- Au croisement en patte d'oie, au niveau du panneau « Allée Gabriel Venté Jol », tournez dans la rue qui monte à droite du banc.
- En haut de la rue, allez tout droit en direction du Parc d'Auzette puis descendez dans le chemin à gauche. Restez sur le chemin principal, vous allez longer des vignes (sur votre droite) et l'Auzette sur votre gauche.
- Après les jeux, continuez jusqu'au pont en bois et tournez directement à droite après l'avoir traversé.
- Longez l'Auzette. Vous allez passer sous un tunnel.

👁️ Point remarquable 8

- A la patte d'oie (1 poubelle et 2 bancs), continuez tout droit en longeant l'Auzette (sur votre droite).
- Juste avant le pont au bout du parc, vous serez face à un arbre extraordinaire.

👁️ Point remarquable 9

- Traversez le pont et tournez à droite pour longer l'Auzette dans l'autre sens.
- Passez par le chemin entre les 2 grands sapins.

👁️ Point remarquable 10

- Au panneau « Edouard Decoster » traversez le pont en bois puis tournez à gauche pour longer l'Auzette. Repassez sous le tunnel et continuez jusqu'au pont en bois.
- A hauteur du pont, tournez à droite pour rejoindre la rue et monter la côte.

👁️ Point remarquable 11

- Au panneau « cédez le passage », tournez à droite dans « l'énorme côte ».
- Arrivés tout en haut tournez à gauche pour rejoindre l'école.

Les points remarquables Les activités



Point remarquable 1 Pont Neuf

Compte le nombre d'arches qui sont au-dessus de la Vienne.

Point remarquable 2

Tag

Compte le nombre de lettres sur le tag.
Puis nomme-les.



Point remarquable 3 Empreintes de lapin

Compte le nombre d'empreintes de lapin.

Point remarquable 4 Tag Picsou

Vois-tu Oncle Picsou ? Cherche sa bague, compte le nombre de sacs de pièces et billets.



Point remarquable 5

Après la digue

Devinette :

Nous sommes fabriqués en bois.

Tu peux te coucher ou te reposer sur nous.

Qui sommes-nous ?



Point remarquable 6 Maisons à colombages

Énonce les différentes
couleurs de colombages.



Point remarquable 7

Coin-coin

Essaie de voir les canards.

Écoute le descriptif en flashant le
QR code.



Point remarquable 8 Tunnel

Commence à traverser sans
faire de bruit, puis au milieu du
tunnel, crie « Heho » pour
entendre l'écho.

Enfin, tu peux crier à ta guise.





Point remarquable 9
L'arbre qui a un visage

Écoute l'histoire de l'arbre magique.

Ouvre tes oreilles
et tes yeux
et flashe le QR code !



Point remarquable 10

Les deux sapins

Passes entre les 2 sapins en
écoutant le chant des oiseaux.

Dirige-toi vers la passerelle
qui traverse l'Auzette et
écoute le bruit de l'eau.



Point remarquable 11
Au croisement des chemins
Ramasse des brindilles, de
l'herbe, des fleurs et réalise
une production en landart
(un bonhomme, une fleur, un
soleil ...)

remerciements

- Les élèves de l'école élémentaire du Pont neuf et leurs enseignants pour avoir testé notre randonnée.
- L'USEP 87 et plus particulièrement le délégué USEP, Julien ROUSSEL pour son accompagnement tout au long du projet.
- L'équipe TICE 87 et plus particulièrement Jean-Christophe MARQUET (ERUN) pour son aide dans la prise en main des tablettes par les élèves et Claire TEYSSANDIER (CPD) pour son aide dans la création des QR codes.
- La ville de Limoges pour le prêt de tablettes.
- Laure MANDONNAUD pour les illustrations de nos mascottes.
- Tous les parents d'élèves qui nous ont accompagnés lors des différentes randonnées, ainsi que les ATSEMs de l'école.



Nous avons trouvé ça super et toi, quel est ton ressenti ?

